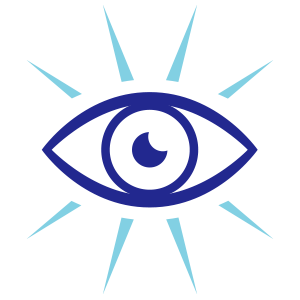
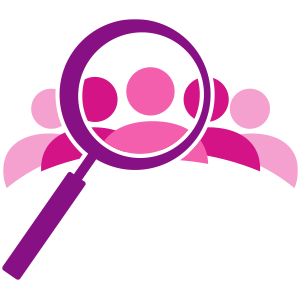
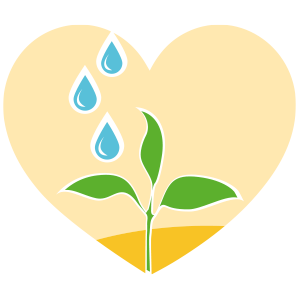
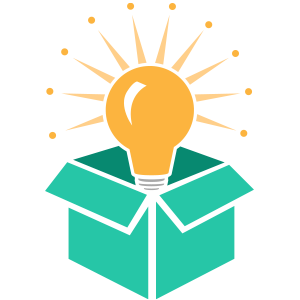
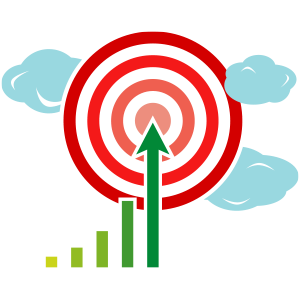
**PRODUCT VISION BOARD TEMPLATE**



Le jeu permet à énormément de gens de se distraire de plus en plus

Il permet aux militaires de compétir entre eux s’ils sont des coéquipiers d’armes pour mesurer les forces des uns des autres.

I

Le produit un jeu de combat de guerre stratégique dans lequel 2 joueurs peuvent s’affronter pour avoir à la fin du jeu un vainqueur

Le produit offre la possibilité de choisir son type de vaisseaux, et de définir au préalable l’espace dans lequel il souhaite occuper.

Le MVP peut être développé en 2 semaines environ.

Les amateurs de jeux de combats seront intéressés par le jeu

Les militaires peuvent également aimer le jeu étant donné que le jeu est une simulation de leur vie sur le champ de bataille.

Les stratèges également peuvent s’inspirer pour avoir plus de stratégies

VISION

TARGET GROUP

La réalisation d’un tel projet est formatrice et donc bénéfique

Les objectifs sont de pouvoir réaliser un jeu fan, simple et utilisable par tout le monde.

NEEDS

PRODUCT

BUSINESS GOALS

|  |
| --- |
| **DISCLAIMER**  Any articles, templates, or information provided by Smartsheet on the website are for reference only. While we strive to keep the information up to date and correct, we make no representations or warranties of any kind, express or implied, about the completeness, accuracy, reliability, suitability, or availability with respect to the website or the information, articles, templates, or related graphics contained on the website. Any reliance you place on such information is therefore strictly at your own risk. |